橫板游戲的模式，具體形式類似metal slug 或者 Mario，亦或是icey，2d的话就是像素风，3d的话就是lowpoly风。

增加随机要素，随机角色属性，随机道具。装备系统。

* RPG(角色扮演)
* RTS(即時戰略)
* ACT(動作)
* ARPG(動作角色扮演)
* SRPG(模擬角色扮演)
* STG(射擊)
* FPS(第一人稱射擊遊戲)
* SPG(運動)
* TBG(牌桌遊戲)
* PZG(益智解謎)
* AVG(冒險遊戲)
* RCG(賽車)
* FTG(格鬥)
* SLG(模擬)
* ETC(其他)